ファミリー コンピュータ™



マッハライダー®

MACH RIDER

デザイン機能付き

取扱説明書

HVC-MR

Nintendo®

このたびは任天堂〝**ファミリーコンピュータカセット・マッハライダー(HVC-MR)**〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1．使用上の注意……………………………………………P１
2．コントローラー各部の名称と操作の説明……………P２～３
3．遊び方……………………………………………………P４～９
4．DESIGNモードの使い方 ……………………………P10～15

1.使用上の注意

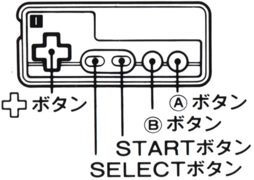
1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※ファミリーコンピュータ・ロボットの仕様および外観の一部を、予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

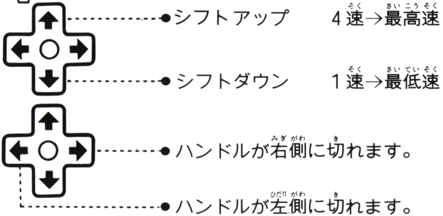
2. コントローラー各部の名称と操作の説明

＊Ⅰコントローラーを使用します。 ＊Ⅱコントローラーは使用しません。

● Ⅰコントローラー



● ✚ボタン



● Ⓐボタン

アクセルボタンです。押すと加速され、
離すとブレーキがかかります。
通常の走行に使用します。

● Ⓑボタン

マシンガン発射ボタンです。



●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと、■印が移動します。希望するコースに合わせてください。(✚ボタンでも移動できます。)

★FIGHTING COURSE
★ENDURANCE COURSE
★SOLO COURSE
★DESIGN (10ページをご覧ください。)

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

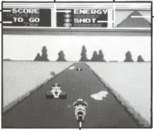
SELECTボタンでセットしたコースがスタートします。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。



Ⓐ・Ⓑ選択画面



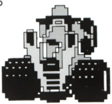
3. 遊び方

ひとり生き残り、新天地を求めて荒野を走行中のマッハライダーに、暴徒が襲って来ます。マシンガンを撃ち、暴徒と戦いながら、全コース(20)をクリアしてください。

■遊び方



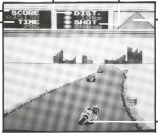
マッハライダー



敵(暴徒)

★FIGHTING COURSE

- Ⓐ・Ⓑボタンを押してコースを選ぶと、ゲームがスタートします。
- 1コース目は、エネルギーがある内に走破してください。
- クラッシュしたり、ゆっくり走行をしていると、エネルギーの減り方が激しくなります。
- 残りのエネルギー量によって、2コース目からのライダーの数が決まります。
- 3コースクリアするごとに、ライダーが1人増えます。



★ENDURANCE COURSE

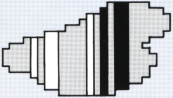
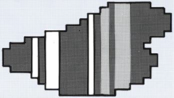
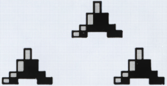
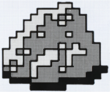
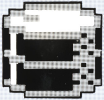
● 指定された時間内に、与えられた距離を走破してください。

★SOLO COURSE

● ENDURANCE COURSEと同じですが、ここでは敵（暴徒）が出現しません。

■テクニック

● 地上の障害物には次のようなものがあります。

スリップします。	 水	 オイル	 鋲
触れると爆死します。	 岩	 ドラムカン	 ボンバーボール

※ドラムカン・ボンバーボールは、マシンガンで撃ちくだくことができます。

- 敵は、1発で倒せるピンク色の敵から、6発で倒せる黒色の敵まで、6種類あります。

ピンク	緑	赤	青	紫	黒
弱い					強い

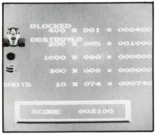
- 水・オイル・鋲でスリップした時、カウンターステアリングをあてる(逆ハンドルをきる)と、体勢を立て直すことができます。
- コースの色が白に変わると、スリップゾーンとなります。コーナーでのスリップに注意してください。ここでは、カウンターステアリングはあてられません。
- マシンガンは、Ⓑボタンを押して80発撃つことができます。(1回に2発ずつとなっていますので、40回発射可能)
- 敵をBLOCKEDで倒すと、弾が補充されます。(254以上にはなりません。)
- 低速で敵に触れられると、マッハライダーは爆死してしまいます。

■走行テクニック

- マッハライダーにはブレーキボタンがありません。シフトダウンをして、エンジンブレーキをうまく使いこなしてください。
- 加速をする時には、シフト１－４速（✚ボタン）とアクセル（Ⓐボタン）とを、うまくタイミングを合わせてシフトアップしてください。すばやく加速することができます。
- スピードダウンをして、３・４速からのスタート加速はできません。
- 路肩に乗り上げるとスピードダウンします。
- 路肩にあるドラムカンに当たると爆死してしまいます。
- 爆死した時は、１速から再スタートとなります。

■得点

● 各コース走行後に計算されます。



● 敵(暴徒)

	ピンク	緑	赤	青	紫	黒
BLOCKED	400	1,000	2,000	4,000	9,000	20,000
DESTROYED	200	500	1,000	2,000	3,000	5,000

PTS.

● ボンバーボール……1,000PTS. ● コース内のドラムカン……300PTS.

● SHOTS …………… 10PTS.

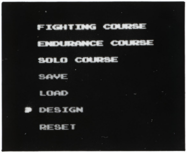
※画面が、ときどきチラツクことがありますが、これはカセットの不良ではありません。

4. DESIGNモードの使い方

■DESIGNモードとは……

- いろいろなコースパーツをセットして、自分だけのオリジナルコースを作って楽しめるモードです。
- ファミリーベーシックで使用している**キーボード(HVC-007)**と、**専用データレコーダ(HVC-008)**を接続することにより、オリジナルコースをカセットテープに保存することができます。

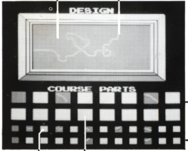
■DESIGNモードを使うには……



DESIGNモードメニュー画面

❶ファミリーコンピュータ本体のRESETボタンを押して、タイトル画面を出してください。

❷SELECTボタン、または✚ボタンを押して☛印を**DESIGN**に合わせ、STARTボタンを押してください。DESIGNモードメニュー画面が出て来ます。



コース作製画面

❸DESIGNモードメニュー画面で、☛印を**DESIGN**に合わせ、STARTボタンを押してください。コース作製画面が出て来ます。

■オリジナルコースの作り方と遊び方

❶選択できるコースパーツは37種類あります。

❷デザインキャンバス内のコースカーソル□を、✚ボタンで操作し、置きたい位置へ移動させます。

❸Ⓑボタンを押しながら、✚ボタンを操作すると、キャラクタパレットのパーツカーソル□が移動しますので、希望するコースパーツを選んでください。

❹Ⓐボタンを押すと、❷で決めた位置に、❸で選択したコースパーツがセットされます。

❺必要のない場所にセットしてしまい、取り除きたい時は、スペースキャラクタをセットすると、前のキャラクタは消えます。

❻画面が完成したら、SELECTボタンを押してDESIGNモード画面に戻り、希望するコースを選んでSTARTボタンを押すと、ゲームが始まります。

❼コースデザインをクリア(取り消し)したい時には、ⒶとⒷボタンを押しながらSTARTボタンを押してください。

❽DESIGNモードを終了したい時には、ファミリーコンピュータ本体のRESETボタンを押してください。

⑨DESIGNモードメニュー画面で、印をRESETに合わせて、STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

注 意

❶コースは、左の側面から右の側面へ、必ず通り抜けてください。入口と出口がない場合、スタートできません。上下に抜けてもコースの完成にはなりません。
❷デザインキャンバス上で、一見コースが完成していても、SELECTボタンでDESIGNモードメニュー画面に移らない時があります。この場合は、デザインキャンバス上のコースカーソル□が、コースの不都合な点に移動しますので、その部分を変更・修正してください。
❸セットできないコースパーツは■で隠されています。

■オリジナルコースをカセットテープにSAVE/LOADする方法

ファミリーコンピュータに、ファミリーベーシックで使用しているキーボード・専用データレコーダをセットしてください。
接続方法等は、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

[SAVE]

❶データレコーダにカセットテープをセットします。
❷DESIGNモードのメニュー画面で、**SAVE**にカーソル を合わせます。
❸データレコーダを録音状態にします。
❹コントローラーのSTARTボタンを押します。
❺画面に〝**NOW SAVING**〟の文字が表示され、SAVEが完了するとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。
SAVEをする前に電源を切ると、作ったオリジナルコースは消滅してしまいます。

ロード
[LOAD]

❶画面データの入っているカセットテープを、データレコーダにセットします。
❷DESIGNモードのメニュー画面で、**LOAD**にカーソル を合わせます。
❸コントローラーのSTARTボタンを押します。
❹画面に〝**NOW LOADING**〟の文字が表示されると、データレコーダを再生状態にします。
❺データを読み終えるとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。
データを読み込まない時は、データレコーダのボリュームやコネクタの接続等を調整・確認の後、②からはじめてください。
詳しくは**任天堂** ファミリーベーシック **[HVC-BS]**の取扱説明書・SAVE/LOADの項をご覧ください。

MEMO

MEMO

任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 245－4155番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571－2510番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52－1821番(代表)